| **Numer zlecenia oraz nazwa i akronim projektu:**  *Muchołówka - Zbierz swoje rośliny w jednym miejscu!* | | **Zleceniodawca:**  *Grzegorz Cysewski* | | **Zleceniobiorca:** | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zespół projektowy:**  *Tomasz Baj*  *Zuzanna Ciborowska*  *Mariusz Krzyżopolski*  *Joanna Walkiewicz* | | **Kierownik projektu:**  *Zuzanna Ciborowska* | |
| **Nazwa dokumentu:**  *Dokument Założeń Wstępnych* | | **Odpowiedzialny za dokument:**  *Zuzanna Ciborowska* | | **Opiekun projektu:**  *Grzegorz Cysewski* | | |
| **Historia dokumentu** | | | | | |
| **Wersja** | **Opis modyfikacji** | **Rozdział / strona** | **Autor modyfikacji** | | **Data** | |
| *0.1* | *Zarys wstępny* | *Całość* | *Tomasz Baj, Zuzanna Ciborowska, Mariusz Krzyżopolski, Joanna Walkiewicz* | | *02.10.2021 r.* | |
| *1.0* | *Poprawa szczegółów* | *Całość* | *Tomasz Baj, Zuzanna Ciborowska, Mariusz Krzyżopolski, Joanna Walkiewicz* | | *15.10.2021* | |

# 

# Opis problemu

Coraz więcej osób decyduje się na kolekcjonowanie roślin, jednak często pojawiają się wątpliwości, co do prawidłowego dbania o posiadane okazy. Z tego powodu narodziła się potrzeba aplikacji, która ułatwi dbanie o rośliny poprzez dostarczanie danych o wymaganym nawodnieniu i nasłonecznieniu roślin. Dodatkowo pozwoli na spisanie posiadanej kolekcji.

Udziałowcy - współtwórcy aplikacji:

* Tomasz Baj
* Zuzanna Ciborowska
* Mariusz Krzyżopolski
* Joanna Walkiewicz

# Cele systemu

Aplikacja przeznaczona dla osób kolekcjonujących rośliny i posiadających telefon typu smartphone.

System ma na celu monitorowanie kondycji roślin, dostarczanie informacji o danym gatunku np. o wymaganym nawodnieniu, glebie i nasłonecznieniu.

Zapobiegnięcie więdnięcia roślin i wspomaganie ich dalszego rozwoju.

# Kontekst systemu

Aplikacja Muchołówka - aplikacja webowa, która pozwala na pobieranie z bazy danych MySQL informacji o wybranych roślinach, edycję informacji o danej roślinie dla danego zalogowanego użytkownika, a także dodawanie nowych okazów. Zawiera panel użytkownika i panel rośliny. Obecnie żadna z dostępnych aplikacji nie spełnia przedstawionych wymagań.

# Zakres systemu (funkcjonalność)

Tworzenie konta użytkownika w aplikacji, funkcja dodawania roślin do kolekcji, możliwość dodania nowego gatunku rośliny. Podgląd profilu rośliny, w którym znajdą się informacje o polecanej glebie, miejscu trzymaniu, oraz częstotliwości nawadniania.

# Wymagania jakościowe i inne

Aplikacja w formie webowej, responsywna dla urządzeń mobilnych. Zabezpieczenie danych używanych do logowania. Protokół HTTPS.

# Wizja konstrukcyjna

Strona internetowa oparta na wzorcu MVC. Głównym językiem programowania będzie Python z uwagi na prostotę i szybkość wytwarzania oprogramowania.

Frameworkiem Pythonowym wybranym do napisania systemu jest Flask z uwagi na prostotę samej biblioteki, oraz małe skomplikowanie systemu.

Typem bazy danych używanym wewnętrznie w aplikacji będzie relacyjna baza danych MySQL, z którą będziemy się komunikować za pomocą języka zapytań SQL.

Biblioteką do wykonania front-endu będzie Jinja, która pozwoli na użytkowanie znaczników HTML oraz arkuszy stylów CSS.

# Ograniczenia

Czas wykonania - 3 miesiące;

Zasoby ludzkie - 4 osoby;

Aplikacja tylko webowa.

# Słownik pojęć

Muchołówka - aplikacja webowa monitorująca kondycję roślin oraz umożliwiająca dostarczenie informacji o wymaganym nawodnieniu i nasłonecznieniu.